

# Prikaz postupka transfera igrača/igračice iz inozemstva (nogometni klub/ženski nogometni klub)

- 1** **OBRAZAC 1**  
ZAHTJEV ZA  
ODOBRENJE  
MEĐUNARODNOG  
TRANSFERA  
IGRAČA/IGRAČICE
  - Obrazac je objavljen na mrežnim stranicama HNS-a <https://hns.family/dokumenti/medjunarodni-transferi/>;
  - Zahtjevu se obvezno prilaže kopija putovnice (strane s osobnim podacima i OIB-om), ili osobne iskaznice (obje strane);
  - Zahtjev i kopija putovnice/osobne iskaznice moraju biti dostavljeni isključivo u PDF obliku i svaki dokument zasebno;
  - Zahtjev koji nije u cijelosti ispunjen i potpisan i/ili kojem nije priložena kopija putovnice ili osobne iskaznice (sve isključivo u PDF obliku) - smatra se **NEPOTPUNIM te se po takvom zahtjevu neće postupiti**;
  - Klub dostavlja zahtjev sa službene klupske email adrese i u predmet emaila upisuje ime i prezime igrača/igračice za kojeg podnosi zahtjev (u email postavkama uključiti zahtjev za potvrdu HNS-a o primitku odnosno pročitanom emailu).
- 2** **UNOS PODATAKA  
O TRANSFERU U  
FIFA TMS  
SUSTAV**
  - Klubovi koji imaju korisnički račun za FIFA TMS sustav – transfernu instrukciju unose sami;
  - Klubovi koji nemaju korisnički račun za FIFA TMS sustav – transfernu instrukciju unosi HNS (samo za igrače/igračice koji će biti registrirani kao amateri)
- 3** **ZAHTJEV ZA  
IZDAVANJE  
MEĐUNARODNE  
DOZVOLE**
  - HNS upućuje nacionalnom savezu dosadašnjeg kluba putem FIFA TMS sustava
- 4** **MEĐUNARODNA  
DOZVOLA**
  - Izdaje nacionalni savez dosadašnjeg kluba;
  - Rok za izdavanje međunarodne dozvole je sedam (7) dana od datuma zahtjeva HNS-a za izdavanje međunarodne dozvole
- 5** **ODOBRENJE  
ZA  
REGISTRACIJU**
  - Po primitku međunarodne dozvole, ili u slučaju da nacionalni savez dosadašnjeg kluba ne odgovori na zahtjev za izdavanje međunarodne dozvole u roku od sedam (7) dana, ili u slučaju odobrenja FIFA-inog Nogometnog suda, HNS izdaje odobrenje za registraciju igrača/igračice nadležnom registracijskom centru i klubu za koji se igrač/igračica želi registrirati